

Obsah

Přihlášení jednotky po startu (POST /login)	1
K čemu slouží	1
Spouštěč a opakování	1
Cíl a gating	1
Formát požadavku	1
Příklad těla	2
Odpověď serveru	2
Stav na stránce Info	3
Zdrojové soubory	3

Přihlášení jednotky po startu (POST /login)

Platí pro verzi NPA R04: 2.15.beta9 · Vytvořeno: 2026-09-04

Po každém startu softwaru jednotka pošle na cloudový/centrální server zprávu **login**: identifikaci jednotky, čas, verzi firmware a **celý konfigurační JSON**. Zprávu opakuje, dokud ji server nepotvrdí. Funkce je obdobou odesílání měřených hodnot (measuring, viz interfaces.md §7) a konfigurace (config-upload.md), liší se spouštěčem, endpointem a tím, že **vyhodnocuje odpověď serveru**.

Dostupné od verze 2.15.beta9.

K čemu slouží

- Server se dozví o každém startu / restartu jednotky (včetně důvodu restartu v uptime).
- Server má po startu vždy aktuální config i verzi firmware, i když se od posledního uložení nic nezměnilo (/config chodí jen při uložení a jen při změně obsahu).
- Potvrzení serverem („ok“) dává jednotce jistotu, že zpráva dorazila; do té doby ji opakuje.

Spouštěč a opakování

- Stavový automat v NRemoteLog::Loop() (tick 500 ms): hned po startu (první tick) se pošle SendLogin(). Když server **nepotvrdí** (chyba sítě, HTTP chyba, odpověď bez "res": "ok", nebo VPN ještě neběží), pošle se znovu **za 60 s**; bez omezení počtu pokusů.
- Po potvrzení se za běhu procesu už neposílá. Další login vznikne až po restartu SW.
- Login běží **nezávisle** na stahování posledního stavu (/getlastmeas) a odesílání měření (/measuring) - ty nečekají na potvrzení loginu. Starší server bez endpointu /login tedy nic nezablokuje (jednotka jen každou minutu opakuje pokus).

Cíl a gating

- **Cíl**: IP serveru z VPN rozhraní (GetVpnNpaServerIp(), interfaces.md §9). Když je prázdná (tunel neběží), pokus se přeskočí a zopakuje za minutu.
- **Gating**: jen pokud mC2["ns_cloud"] != "false" (stejně jako measuring a config).
- **Endpoint**: POST http://<vpn-srv>/login, Content-Type: application/json.

Formát požadavku

Klíč	Typ	Význam
sn	string	sériové číslo jednotky (NConfig::mSN)
name	string	název výroby (mC2["bs_name"], Základní nastavení)
time	string	čas odeslání (GetUTCTime(), ISO 8601)

Klíč	Typ	Význam
plc_uuid	string	UUID jednotky (NConfig::plc_uuid)
build	string	verze firmware (G_BUILD, např. 2.15.beta9)
build_date	string	datum a čas sestavení (G_BUILD_DATE)
build_num	number	číselná verze pro porovnání (G_BUILD_NUM)
uptime	string	doba běhu + důvod posledního restartu, jako na stránce Info (NUptime::GetUptime())
ip	string	IP adresa jednotky v LAN
ip_vpn	string	IP adresa jednotky ve VPN
attempt	number	pořadí pokusu od startu (1, 2, ...)
config	object	celý konfigurační JSON – přesně to, co se ukládá na disk a posílá v /config (NConfig::ConfigJson())
config_ok	bool	výsledek kontroly konfigurace (NConfig::ConfigWarnings() prázdné)
warnings	array	seznam varování konfigurace (texty jako na stránce Info)

Objekt config má stejnou strukturu jako v config-upload.md (mSN, mUsers, mAdmins, mGurus, mC2, plc_uuid, mTimeLogSec, last_save).

Pozn.: stejně jako /config obsahuje payload i citlivé části konfigurace (uživatelské účty). Přenos běží přes VPN tunel.

Příklad těla

```
{
  "sn": "R04-0001",
  "name": "FVE Horní Lhota",
  "time": "2026-09-04T12:56:16+02:00",
  "plc_uuid": "{...}",
  "build": "2.15.beta9",
  "build_date": "Sep  4 2026 12:40:11",
  "build_num": 215009,
  "uptime": "00:00:01 od watchdog",
  "ip": "192.168.1.20",
  "ip_vpn": "10.80.3.12",
  "attempt": 1,
  "config": { "mSN": "R04-0001", "mC2": { "device": [ ], "location": [ ] }, "plc_uuid": "{...}" },
  "config_ok": true,
  "warnings": [ ]
}
```

Odpověď serveru

Server potvrdí přijetí JSON odpovědi:

```
{ "res": "ok" }
```

Jen tato odpověď (HTTP úspěch a res == "ok", stejná konvence jako odpovědi JSON-RPC) ukončí opakování. Cokoli jiného (HTTP 200 s jiným tělem, chybový kód, timeout, nedostupný server) se bere jako nepotvrzeno a za 60 s jde další pokus s vyšším attempt. Do logu jednotky se píše login: pokus N, login ok (pokus N), případně důvod neúspěchu.

Stav na stránce Info

Řádek **Login na server (po startu)** na stránce *Info* (a řádek *Login na server* v diagnostice *Kopírovat diagnostiku*) ukazuje:

- zeleně ok (potvrzeno serverem <čas>, pokus N) – server potvrdil;
- ceka na potvrzení serverem, odesláno Nx, naposledy <čas>; další pokus za S s – zatím nepotvrzeno; po neúspěchu červeně s doplňkem CHYBA: ... (např. server nepotvrdil (HTTP 200, res != ok): {}, chyba odeslání: Connection refused, VPN server IP neznáma (tunel tun_npa_r04 nebezi));
- vypnuto (ns_cloud = false) – odesílání do cloudu je vypnuté.

Zdrojové soubory

Část	Soubor / symbol
Stavový automat a opakování	nremotelog.cpp → NRemoteLog::Loop() (mLoginState, NRL_LOGIN_RETRY_TICKS)
Sestavení a odeslání zprávy	nremotelog.cpp → NRemoteLog::SendLogin()
Config jako JSON (společné pro disk, /config, /login)	nconfig.cpp → NConfig::ConfigJson()
Globální instance	main.cpp → NRemoteLog gNRemoteLog