

Obsah

Přesun VPN na nový server (test s automatickým návratem)	1
Co se stane po stisknutí tlačítka	1
Úspěch	1
Neúspěch	1
Restart nebo reboot během testu	2
Kde je vidět výsledek	2
Podmínky	2
Soubory	2
Endpointy (HTTP, jen admin/guru/sasa, odpověď JSON)	2
Zdrojové soubory	2

Přesun VPN na nový server (test s automatickým návratem)

Platí pro verzi NPA R04: 2.15.beta9 · Vytvořeno: 2026-09-04

Jednotky se přesouvají na nový cloudový server (např. update.energyadmin.cz). Dosud se to dělalo ručně: do /data/npa_r04_cli.conf.en se zapsal nový remote a jednotka se restartovala. Když je ale u zákazníka blokována cesta k novému serveru (port UDP 1780, jiná IP), tunel se nenaváže a **vzdálený přístup je ztracen**.

Tlačítko **Otestovat a přepnout** na stránce **Nastavení sítě** (karta *Přesun VPN na nový server*, jen pro admina a vyšší) udělá totéž **s pojistkou**: přepne VPN dočasně, ověří spojení s novým serverem zprávou **login** (login.md) a když se server do zadané doby neozve, **vrátí VPN na starý server**.

Co se stane po stisknutí tlačítka

1. Záloha: /data/npa_r04_cli.conf.en → /data/npa_r04_cli.conf.en.bak.
2. V .en se přepíše **jen řádek remote** na remote <nový server> <port>; zbytek souboru (klíče, certifikáty, proto, dev) zůstává beze změny. Port se převezme z původního řádku, není-li zadán jako host:port.
3. Stav testu se zapíše do /data/vpn_switch.json (fáze testing, lhůta).
4. systemctl restart openvpn-client@npa_r04_cli (aktivní config je symlink /data/npa_r04_cli.conf → .en, jednotka ho případně narovná).
5. Zpráva **login** se posílá znovu od začátku, každých **15 s**, na server odvozený z adresy nového tunelu (GetVpnNpaServerIp()). Zbytek cloudové komunikace (measuring) míří po navázání tunelu automaticky na nový server.

Úspěch

Nový server odpoví na login {"res": "ok"} → test končí **OK**, jednotka **zůstává na novém serveru**. Záloha se přejmenuje na /data/npa_r04_cli.conf.en.old-<starý server> (pro ruční návrat). Opakování loginu se vrátí na běžnou minutu.

Neúspěch

Server do lhůty (výchozí **180 s**, nastavitelné 30--900 s) login nepotvrdí (tunel se nenaváže, server neběží, nemá endpoint /login...) → **návrat**:

1. .bak → .en (původní config byte po byte), restart OpenVPN.
2. Fáze reverting: login se posílá na starý server (každých 15 s, nejvýše 120 s), aby bylo vidět, že se spojení obnovilo. Pak test končí **CHYBA** s textem důvodu (poslední chyba loginu, např. VPN server IP neznáma (tunel tun_npa_r04 nebezi)), .bak se smaže.

Tlačítko **Zrušit test** spustí návrat okamžitě (výsledek ZRUSEN0).

Restart nebo reboot během testu

Stav je v `/data/vpn_switch.json`, takže po startu NPA se v testu **pokračuje** (lhůta běží dál) nebo, když lhůta mezitím vypršela, se rovnou provede návrat. Pomáhá to i při rebootu: OpenVPN po startu nabíhá s novým configem, ale NPA ho vrátí, když server nepotvrdí.

Kde je vidět výsledek

- Karta na stránce **Nastavení sítě**: stav se obnovuje každé 3 s (`vpn_switch_status`), pod ním posledních 20 kroků (záloha, zápis, restart, návrat...).
- Stránka **Info**, řádek **Přesun VPN (poslední test)** – zeleně OK, červeně CHYBA/ZRUŠENO, tučně probíhající test. Stejný řádek je v diagnostice (*Kopírovat diagnostiku*) spolu s aktuálním remote z `.en`.

Pozor: pokud jste připojeni přes VPN, spojení se během testu **přeruší**. Buď test spouštějte z místní sítě, nebo se po chvíli připojte přes nový (při úspěchu) či starý (při neúspěchu) server a výsledek přečtěte na stránce Info.

Podmínky

- VPN zapnutá (`ns_vpn = true`) a cloud zapnutý (`ns_cloud ≠ false`) – jinak login neodejde a tlačítko odmítne start.
- Nový server musí na `POST /login` odpovídat `{"res": "ok"}` (viz `login.md`). Server bez tohoto endpointu = test vždy skončí návratem.
- Název serveru: `host` nebo `host:port` (písmena, číslice, tečky, pomlčky; musí obsahovat tečku). Test neběží, když už jiný běží, nebo když je zadaný server už nastaven.

Soubory

Soubor	Význam
<code>/data/npa_r04_cli.conf.en</code>	aktivní OpenVPN config (řádek <code>remote host port</code>)
<code>/data/npa_r04_cli.conf.en.bak</code>	záloha po dobu testu; po skončení zmizí (přejmenuje se, nebo se smaže)
<code>/data/npa_r04_cli.conf.en.old-<host></code>	původní config po úspěšném přesunu (ruční návrat: zkopírovat zpět do <code>.en</code> a restartovat OpenVPN)
<code>/data/vpn_switch.json</code>	stav a výsledek posledního testu (fáze, servery, lhůta, výsledek, log kroků)

Endpointy (HTTP, jen admin/guru/sasa, odpověď JSON)

Endpoint	Význam
<code>vpn_switch_start?host=<h>[:port]&timeout=<s></code>	spustí test; <code>{"res": "ok"}</code> nebo <code>{"res": "error", "msg": ...}</code>
<code>vpn_switch_status</code>	stav: phase (testing/reverting/done), new_host, old_host, seconds_left, result, result_text, current_remote, vpn_ip, srv_ip, login, text, log[]
<code>vpn_switch_cancel</code>	okamžitý návrat na starý server

Zdrojové soubory

Část	Soubor / symbol
Stavový automat, práce s configem a službou	nvpns witch.cpp → NVpnSwitch (Start, Loop, Revert, Finish, RewriteRemote, RestartOpenVpn)
Login s rychlým opakováním	nremotelog.cpp → NRemoteLog::RestartLogin(), LoginOk()
Čtení remote z configu	nstate.cpp → NState::ReadVpnRemote()
Routy	server.cpp → vpn_switch_start / vpn_switch_status / vpn_switch_cancel
Web	html/v2/vpn_switch.html (vkládá NHtml::NetSettings), html/v2/info.html